

Universal Ασύρματη Τιμονιέρα

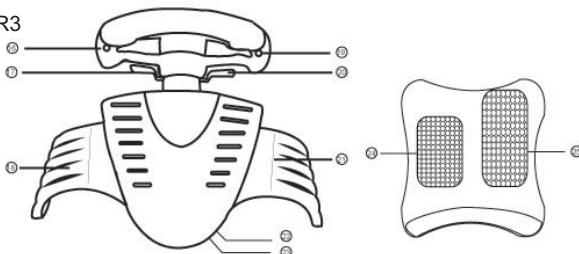
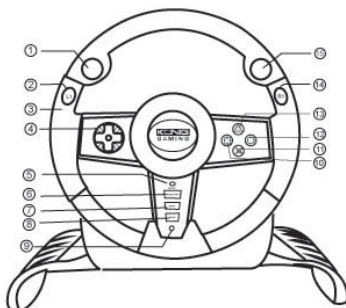
PlayStation ® / Xbox™ / GameCube™

Καλωσόρισμα

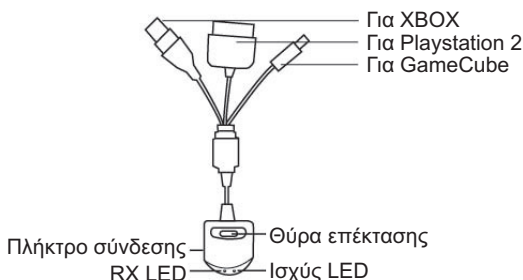
Σας ευχαριστούμε για την αγορά της Universal Ασύρματης Τιμονιέρας για χρήση με τις κονσόλες παιχνιδιών PlayStation ® 2, Xbox™ ή GameCube™. Η Universal Ασύρματη Τιμονιέρα έχει διπλό μηχανισμό ανάδρασης σε υποστηριζόμενα παιχνίδια. Πριν από τη λειτουργία, διαβάστε πολύ καλά το παρόν εγχειρίδιο, έτσι ώστε να έχετε κατανοήσει πλήρως τις λειτουργίες. Κρατήστε αυτό το εγχειρίδιο χρήσης για μελλοντική αναφορά.

Γενική επισκόπηση τιμονιέρας:

- 1 D-Pad (Stick)/L3
- 2 Πλήκτρο L1
- 3 Λαβές από καουτσούκ
- 4 D-pad
- 5 Πλήκτρο Macro
(Ενσωματωμένο Mode/Macro LED)
- 6 Επιλογή/ Πλήκτρο Back
- 7 Πλήκτρο Start
- 8 Πλήκτρο Mode
- 9 LED
- 10 Πλήκτρο δράσης □
- 11 Πλήκτρο δράσης ×
- 12 Πλήκτρο δράσης ○
- 13 Πλήκτρο δράσης △
- 14 Πλήκτρο R1
- 15 Πλήκτρο δράσης (Stick)/R3
- 16 Πλήκτρο R2
- 17 Πλήκτρο δράσης ×
- 18 Δεξί Lap
- 19 Πλήκτρο L2
- 20 Πλήκτρο δράσης □
- 21 Αριστερό Lap
- 22 Διακόπτης Λειτουργίας ON/OFF
- 23 Πεταλιέρα
- 24 Πηδάλιο φρένου □
- 25 Πηδάλιο επιτάχυνσης ×



Γενική επισκόπηση ασύρματου δέκτη:



Περιγραφή Πλήκτρου mode

Πλήκτρο Mode	Σύστημα Video Game	Λειτουργία
MODE	Xbox	-
MODE	GameCube	-
MODE	Playstation	Ψηφιακή - Αναλογική

Αντιστοιχίες πλήκτρων με το σύστημα Video Game

PlayStation®	XBox™	Gamecube™
X	R-Trigger	A
O	X	X
□	L-Trigger	B
△	A	Y
R2	B	R-Trigger
L2	Y	L-Trigger
L1	White	L-Trigger-Button
R1	Black	R-Trigger-Button
D-Pad	D-Pad	D-Pad
Start	Start	Start
Select	Back	Z
Mode	-	-
Macro	Macro	Macro
Left Analog Stick / L3	Left Analog Stick / L3	Left Analog Stick
Right Analog Stick / R3	Right Analog Stick / R3	Right Analog Stick

Πώς να χρησιμοποιήσετε την ασύρματη τιμονιέρα

Τοποθετήστε 3 μπαταρίες "AA" στην ασύρματη τιμονιέρα και συνδέστε τον ασύρματο δέκτη με την επιθυμητή κονσόλα παιχνιδιών. Πρώτα ενεργοποιείτε την κονσόλα παιχνιδιών και στη συνέχεια ενεργοποιείτε την ασύρματη τιμονιέρα μέσω του διακόπτη "ON". Το LED ενεργοποίησης θα πρέπει να είναι πράσινο.

1 - Αυτόματη λειτουργία σάρωσης:

- Ενεργοποίηση της κονσόλας και της τιμονιέρας μέσω των διακοπών ισχύος
- Η τιμονιέρα θα κάνει αναζήτηση σήματος ενώ το πορτοκαλί LED του δέκτη θα ανάψει όταν η σύνδεση έχει πραγματοποιηθεί.

2 – Χειροκίνητη λειτουργία σάρωσης (Manual scan mode):

- Αν δεν μπορείτε να πραγματοποιήσετε σύνδεση με την ασύρματη τιμονιέρα μπορείτε να κάνετε τη σύνδεση με τη χειροκίνητη λειτουργία σάρωσης.
- Πιέστε το πλήκτρο <connect> του δέκτη, στη συνέχεια, πατήστε αμέσως το πλήκτρο <select +L3>
- Η πορτοκαλί λυχνία LED θα ανάψει υποδεικνύοντας ότι η σύνδεση έχει πραγματοποιηθεί με επιτυχία. Η διαδικασία αυτή μπορεί να διαρκέσει περίπου 15 δευτερόλεπτα.

Σημείωση: Αν η 2.4GHz ασύρματη τιμονιέρα δεν μπορεί να συνδεθεί, μπορείτε να επαναλάβετε τα βήματα 1 & 2 ξανά για να εξασφαλίσετε ότι η διαδικασία έγινε σωστά. Αν πάλι δεν γίνει η σύνδεση, ελέγξτε την κονσόλα βιντεοπαιχνιδιών σας για τυχόν άλλα θέματα.

Τρόποι ελέγχου και λειτουργίες

Υπάρχουν δύο διαφορετικοί τρόποι που μπορείτε να επιλέξετε, ανάλογα με το στυλ του παιχνιδιού σας. Μπορείτε να αλλάζετε τις λειτουργίες πιέζοντας το πλήκτρο MODE. Η λειτουργία LED θα ενεργοποιηθεί ή απενεργοποιηθεί ανάλογα με τη λειτουργία στην οποία βρισκόσαστε.

Εναλλαγή από ψηφιακή λειτουργία σε αναλογική λειτουργία:

A) **Αναλογική λειτουργία**-Όταν η λειτουργία LED είναι ενεργοποιημένη, η ασύρματη τιμονιέρα είναι σε αναλογική λειτουργία. Παιχνίδια που είναι συμβατά με λειτουργία Δόνησης θα δονούνται μόνο όταν η τιμονιέρα βρίσκεται σε αναλογική λειτουργία.

B) **Ψηφιακή λειτουργία**-Όταν η λειτουργία LED είναι απενεργοποιημένη, η ασύρματη τιμονιέρα είναι σε ψηφιακή μορφή, ενώ η αναλογική λειτουργία είναι απενεργοποιημένη. Αυτός είναι ο κανονικός τρόπος για PSone™ και PlayStation®.

Σταυρός κατεύθυνσης (Directional Pad)

Το D-pad ελέγχει την κατεύθυνση προς την οποία κινούνται τα αντικείμενα. Χρησιμοποιείται επίσης για την πλοήγηση μενού και είναι η προτιμώμενος τρόπος ελέγχου για ακρίβεια στην κατεύθυνση, όταν χρησιμοποιείται η λειτουργία του προγράμματος.

Πλήκτρα Δράσης

Αυτά τα πλήκτρα χρησιμοποιούνται για την εκτέλεση διαφόρων ενεργειών, ανάλογα με το παιχνίδι. Για περισσότερες λεπτομέρειες, δείτε το εγχειρίδιο οδηγιών του παιχνιδιού.

Πλήκτρο έναρξης (Start button)

Αυτό το πλήκτρο χρησιμοποιείται γενικά για να κάνετε τις επιλογές στο μενού και για την έναρξη ή την παύση του παιχνιδιού. Για περισσότερες πληροφορίες, δείτε το εγχειρίδιο οδηγιών του παιχνιδιού.

Πλήκτρο επιλογής (Select button)

Αυτό είναι ένα πρότυπο πλήκτρο που σας επιτρέπει να κάνετε διάφορα πράγματα, ανάλογα με το παιχνίδι. Για περισσότερες λεπτομέρειες δείτε το εγχειρίδιο οδηγιών του παιχνιδιού.

Πλήκτρο Mode

Η τιμονιέρα έχει δύο διαφορετικούς τρόπους λειτουργίας (modes), τον αναλογικό και τον ψηφιακό. Το κόκκινο LED θα ανάψει όταν η ασύρματη τιμονιέρα είναι σε αναλογική λειτουργία, και θα σβήσει όταν η τιμονιέρα είναι σε ψηφιακή μορφή.

Πλήκτρο Macro

Αυτό το πλήκτρο σας επιτρέπει να μετεγκαταστήσετε πλήκτρα. Δείτε το κεφάλαιο "Λειτουργία Macro» του παρόντος εγχειριδίου.

Λειτουργία αδρανοποίησης και επαναφοράς (Sleep and wake up)

- Το προϊόν αυτό θα τεθεί αυτόματα σε κατάσταση αδρανοποίησης μετά από 5 λεπτά μη χρήσης, προκειμένου να παραταθεί η διάρκεια ζωής της μπαταρίας.
- Για να βγείτε από την κατάσταση αδρανοποίησης (επαναφορά), παρακαλώ πατήστε το πλήκτρο <start>.
- Το πορτοκαλί LED του ασύρματου δέκτη θα ανάψει υποδηλώνοντας ότι η σύνδεση έχει επανέλθει.

Λειτουργία Macro

Πώς να μεταφέρετε την ασύρματη τιμονιέρα:

Πατήστε το πλήκτρο MACRO έως ότου το πράσινο LED ανάψει υποδηλώνοντας ότι η λειτουργία προγραμματισμού είναι ενεργή.

Επιλέξτε το πλήκτρο (X O □ Δ, L1, L2, R1, R2, up, down, left, down, Brake Pedal, Accelerate Pedal) που θα προγραμματιστεί και πιέστε το έως ότου το πράσινο LED αρχίσει να αναβοσβήνει.

Πιέστε το επιθυμητό πλήκτρο (-) που θα προγραμματιστεί από την παραπάνω λίστα πλήκτρων.

Το πράσινο LED θα σβήσει: Η ανάθεση εργασιών στα επιθυμητά πλήκτρα έχει ολοκληρωθεί.

Επαναλάβετε τις ανωτέρω διαδικασίες για τον προγραμματισμό άλλο πλήκτρου.

Για να επαναφέρετε τη Universal Ασύρματη Τιμονιέρα στην προεπιλεγμένη ρύθμισή της:

1. Πατήστε το πλήκτρο Macro για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία προγραμματισμού. Το πράσινο LED θα ανάψει υποδηλώνοντας ότι η λειτουργία προγραμματισμού είναι ενεργή.
2. Πατήστε το πλήκτρο που θέλετε να επαναφέρετε, το πράσινο LED ανάβει.
3. Πατήστε το πλήκτρο που θέλετε να επαναφέρετε ξανά, το πράσινο LED θα σβήσει.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:

Για να μειώσετε τον κίνδυνο ηλεκτροπληξίας, το προϊόν αυτό θα πρέπει να ανοιχθεί μόνο από εξουσιοδοτημένο τεχνικό αν υπάρχει ανάγκη για τεχνική εξυπηρέτηση. Αποσυνδέστε το προϊόν από το δίκτυο και τις άλλες συσκευές, αν υπάρχει περίπτωση πιθανού προβλήματος. Μην εκθέτετε το προϊόν σε νερό ή υγρασία.

ΕΓΓΥΗΣΗ:

Καμία εγγύηση ή ευθύνη δεν μπορεί να γίνει αποδεκτή για οποιεσδήποτε αλλαγές και τροποποιήσεις του προϊόντος ή ζημιές που προκλήθηκαν λόγω κακής χρήσης αυτού.

ΓΕΝΙΚΑ:

Σχέδια και οι προδιαγραφές υπόκεινται σε αλλαγές χωρίς σχετική ανακοίνωση.

Το GameCube © είναι σήμα κατατεθέν της Nintendo. Το προϊόν αυτό δεν είναι χορηγία, ούτε έχει την επικύρωση ή την έγκριση από τη Nintendo.

Το PSone™ PlayStation © και το PlayStation © 2 είναι σήματα κατατεθέντα της Sony. Αυτό το προϊόν δεν είναι χορηγία, ούτε έχει την επικύρωση ή την έγκριση από τη Sony.

Το Xbox © είναι σήμα κατατεθέν της Microsoft. Το προϊόν αυτό δεν είναι χορηγία, ούτε έχει την επικύρωση ή την έγκριση από τη Microsoft.

